

Club Nintendo®

No. 4

ZELDA KAART

EEN KOMPLETE KAART VAN DE EERSTE OPDRACHT!

KORTE OVERZICHTEN

VIER FANTASTISCHE TOEKOMSTIGE TITELS

TIPS EN TRUCS

GEHEIME PLAATSEN VAN DE WARP ZONES IN SMB2!

LAATESTE NIEUWTJES

SECTION Z VAN CAPCOM
IKARI WARRIORS VAN SNK

EXTRA

EEN VOLLEDIG OVERZITCH VAN HET VERBAZINGWEKKENDE ZAPPER PISTOL

Check It Out!

Hieronder vind je een lijst met spel-kassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ADVENTURE SERIES

- The Goonies II™
- Kid Icarus™
- The Legend of Zelda™
- Metroid™
- Super Mario Bros.™
- Super Mario Bros. 2™

SPORT SERIES

- Golf
- Ice Hockey
- Mike Tyson's Punch-Out!!™
- Pro Wrestling™
- Rad Racer™
- R.C. Pro-Am™
- Slalom®
- Soccer
- Tennis

ACTION SERIES

- Balloon Fight™
- Clu Clu Land™
- Ice Climber™
- Kung Fu™
- Pinball™
- Urban Champion™

LIGHT GUN SERIES

- Duck Hunt™
- Gumshoe®
- Hogan's Alley™
- Wild Gunman™

PROGRAMMABLE SERIES

- Excitebike™
- Mach Rider™
- Wrecking Crew™

ARCADE SERIES

- Alpha Mission™
- Castlevania™
- Donkey Kong™
- Donkey Kong 3™
- Ghosts & Goblins™
- Gradius™
- Gunsmoke™
- Popeye™
- Top Gun™
- Trojan™
- Rush 'N Attack™
- Ikari Warriors™

ROBOT SERIES

- Gyromite™
- Stack-up™

VERSCHIJNT BINNENKORT

Galaga™, Section Z™, Xevious™ .... oktober
Mega Man™, Robo Warrior™ .... november
Tiger Heli™, Wrestlemania™
Wizards & Warriors™ .... december
Cobra Triangle™, Life Force™, Track & Field II™ .... january
Double Dribble™, Metal Gear™
To the Earth™ (Light Gun Series) .... february

Club Nintendo®
Postbus 184
3620 AD Breukelen
Nederland





Brief van Super Mario

Hallo, wat heb ik me vermaakt met het lezen van al jullie brieven! Zelfs ik, Super Mario, kan niet de hele dag bezig zijn met het spelen van nieuwe spelletjes, en jullie brieven zijn een leuke afwisseling!

We hebben veel vragen gehad over de 'NES ZAPPER' en of daarvoor binnenkort nieuwe spelletjes komen. Ik heb dus ook zojuist twee nieuwe spelletjes voor de Zapper bekeken - **'To The Earth'** en **' Barker Bill's Trick Shooting'** (Mijn broer, Luigi, wilde het **'Luigi's Trick Shooting'** noemen, maar dat klinkt een beetje stom!) Omdat we beide spelletjes nog niet rondgespeeld hebben, ziet het ernaar uit dat ze allebei het 'Officiele Nintendo Kwaliteits Zegel' krijgen.

Zoals vele van jullie weten is de NES ZAPPER waarschijnlijk de beste uitbreiding voor je NES Controle Deck - Hij is zeker mijn broer's favoriet! Zodra de twee nieuwe spelen uitgebracht zijn hebben we ZES spelen voor de Zapper, waaronder **'Duck Hunt'**,**'Hogan's Alley'**,**'Wild Gunman'** en **'Gumshoe'**. Maar dat is alleen de helft, want elk spel heeft eigenlijk 2 spelen (behalve Gumshoe, want die heeft een uitgebreid spelthema). Bijvoorbeeld **'Duck Hunt'** bestaat uit het Eenden schieten en ook het Kleiduiven schieten, in 1 spelcassette!

Om je te laten zien welk spel het mooiste is voor jou, kun je vanaf pagina 4 een uitgebreid overzicht lezen, en zodra de twee nieuwe spelen het Officiele Nintendo Zegel hebben, zullen we deze ook helemaal voor je uitpluizen!

Ik moet nu gaan - want ik moet nog veel oefenen met de nieuwe Zapper spelen, omdat anders Luigi hogere scores haalt!!!

Bedankt voor je vele brieven en tot ziens met Kerstmis



Inhoud

President : Super Mario
Redacteur : Mark Smith
Fotografie : Dennis Hemmings
Vormgeving : Catalyst Publishing
Nintendo Co., Ltd.
Druk : Catalyst Publishing
Stratford-upon-Avon
Groot Brittanie
Redactie : Club Nintendo
Postbus 184
3620 AD Breukelen
Nederland
Telefoon : (NL) 03462-65148

Zapper Gun OVERZICHT SPECIAL



De NES ZAPPER is de beste aanvulling voor je Nintendo Entertainment System. Je wordt echt een deel van het spel, omdat het resultaat afhangt van je pistoolvaardigheid. Hij werkt op signalen die je TV uitzendt en die hij terugstuurt. Dus als je er een millimeter naast zit, mis je!



De ZAPPER geeft veel plezier. Er zijn vier spelcassettes voor de ZAPPER en als je dit leest zijn er nog twee in voorbereiding. Als je een ZAPPER wilt kopen of cassettes wilt kopen omdat je hem al hebt, lees dan de volgende overzichten en je weet hoe leuk het is!

DUCK HUNT

Grijp je ZAPPER en de hond, want de jacht is begonnen! De hond jaagt ze op en jij mikt en schiet! Als je zo dom bent en mist zal zelfs de hond je uitlachen!



Bij **'Duck Hunt'** kun je kiezen uit 1 of 2 eenden om op te schieten. Je hebt voor beide maar drie schoten, mis dus niets. Als je een eend raakt, zal de hond hem voor je ophalen, maar als je mist lacht hij je hartelijk uit! Dit is zo erg dat je de hond wel neer wilt schieten - het is zelfs zo dat de meeste mensen vaker op de hond willen schieten dan op de eenden!



Het is eigenlijk toch wel de bedoeling dan je de eenden raakt. Ze gaan alleen steeds sneller vliegen. Een leuk geintje is dat als de ene speler speelt, de andere speler de vlucht van de eenden kan beinvloeden! Geloof me maar!

Je kunt met 'Duck Hunt' ook Kleiduiven schieten. Je moet dan twee kleiduiven raken voordat ze weg zijn. Het is niet makkelijk, maar er is tenminste geen hond die je uitlacht!

Als je de Nintendo Deluxe Set hebt gekocht, heb je 'Duck Hunt' al. Zo niet, denk er eens goed over na. Het spel heeft mooie graphics, leuke geluiden - en een hele lieve hond!

WILD GUNMAN

Ga terug naar de oude dagen van het Wilde Westen en vecht in Nintendo's 'Wild Gunman' tegen de gemene boeven. Maar pas op! Als je begint is er geen eind meer aan. Hoe verder je gaat, hoe gemener ze worden.



In 'Wild Gunman' kun je het niveau kiezen - 1 of 2 tegenstanders of een hele bende! Kijk goed naar je tegenstanders, want als zij "FIRE" roepen, grijp je je ZAPPER en schiet! Een snel en nauwkeurig schot stelt ze buiten gevecht, anders ben jij de verliezer!



De boeven zijn talrijk en blijven komen tot jij dood bent. Elk niveau heeft zijn eigen scherpschutters en de snelste boef van het Wilde Westen schiet in 0.4 seconden!

Als je tegen de bende vecht, verschijnen zij voor het raam en ze zijn zelden alleen. Zij roepen geen "FIRE", dus je moet hen neerschieten zodra je de kans hebt!



HOGAN'S ALLEY

Hier is jouw kans om de FBI te verslaan in hun eigen spel. 'Hogan's Alley' is het Nintendo spel voor de FBI, je moet dus goed en snel kunnen schieten!

In het eerste van de drie spelen van 'Hogan's Alley' bewegen er drie doelen over het scherm, waarvan er een of twee boeven zijn. Schiet ze snel neer en pas op voor onschuldige voorbijgangers.





Het tweede spel wordt al moeilijker! De gangsters komen uit ramen en deuren en mengen zich tussen het publiek om je af te leiden. Er zijn vijf verschillende scenes, met allemaal schuilplaatsen voor de gangsters. Alleen de snelste en slimste FBI agent overleeft!



Het laatste spel is Trick Shot, waarbij je zuiverheidsgevoel getest wordt. Er vliegen vaten over het scherm en je moet die op de plank schieten. Het is niet makkelijk, maar probeer alles!



'Hogan's Alley' is hier bij Nintendo erg populair tijdens de lunchpauze. Met drie verschillende spelen is er altijd wel wat afwisseling!



Gumshoe

Hiervan stond een overzicht in Club Nintendo 2, maar er volgt nog een korte samenvatting:

Je race tegen de tijd gaat door steden, jungles, zeeën en de lucht. Met de ZAPPER help je Stevenson (de FBI agent) gevaarlijke voorwerpen te ontwijken en de diamanten te vinden. Als je verder komt in het spel wordt het steeds moeilijker, met vallende rotsen, gangsters in auto's, dodelijke haaien en nog veel meer obstakels.

Als ex-FBI agent moet je de Black Panther Diamanten veroveren om je dochter, Jennifer, te bevrijden van een gemene onderwereld bende. Je hebt maar 24 uur, ánders sluit de baas, King Dom, de ogen van Jennifer.



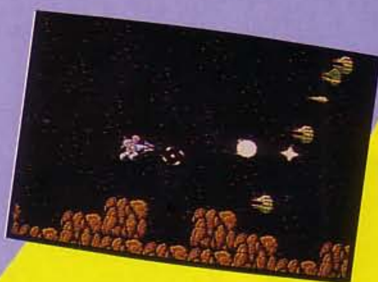
Denk je dat je het aankunt? Het is een moeilijke strijd, maar je moet wel. Jennifer's leven-is in gevaar!

Section-Z

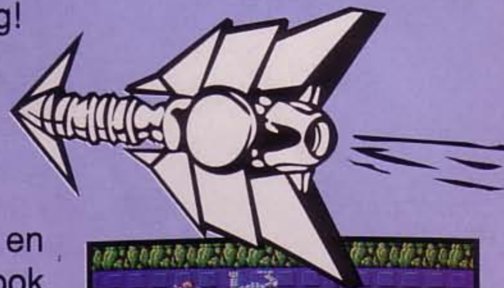


Buitenaardse Aanval op het Heelal!

In de 21 eeuw staat de aarde onder een grote bedreiging van een buitenaardse aanval uit Balangool, een beschaving ergens in het heelal. Gekleed in een zonne-energie, jet-aangedreven, supersonisch ruimtepak en uitgerust met een groot wapenarsenaal, wordt je de ruimte ingeschoten en vecht je terug!



Om het heelal te redden, moet je het Fort Balangool binnendringen en de leider van de Balangool, het L-Brain, uitschakelen. Hij zit in sectie Z van het fort, en aangezien je in Sectie A begint, wacht je een lange, moeilijke weg!



Gevecht met de Buitenaardse Soldaten





In het begin van het spel kun je alleen links en rechts schieten en vrij rondlopen. Je kunt ook raketten afschieten, die alle vijanden op hun pad vernietigen. Aangezien een raket schieten veel energie kost, moet je er voorzichtig mee omspringen. Als je geraakt wordt door een vijandelijke kogel, verlies je energie, en als je hart geraakt wordt is het afgelopen. Verzamel zoveel mogelijk energie-capsules die de vijand achterlaat om je energie-peil hoog te houden.

Als je tijdens het spel de 'Red Brains' vernietigt, krijg je een extra wapen. Hieronder zijn de drieweg laser, een schild en sterke kogels. Om een wapen te kiezen moet je het pijltje bovenin het scherm verplaatsen naar het juiste wapen en dan op SELECT drukken.



Er zijn ook nog speciale wapens, die krachtiger zijn dan de gewone, maar ook meer energie kosten. Enkele hiervan zijn de Mega raket, de Flits (verwond alle vijanden op het scherm) en de Draaibal (draait ongeveer zes seconden rond en vernietigt alle vijanden op jouw pad). Om deze te gebruiken, moet je ze eerst vinden en dan tegelijk op A en B drukken.



Je moet de speciale wapens alleen gebruiken als je energie-meter helemaal vol is. Als je energie-meter op nul staat, verlies je een leven en ga je weer terug naar het begin van het spel.

De Generatoren en Zenders

Er zijn 4 gebieden in **'Section Z'** en elk gebied bestaat uit 11 secties. Je kunt tussen deze secties reizen met de groene zenders - je kunt hiermee een of twee secties omhoog of omlaag. Je moet in elk gebied de vijandelijke generator uitschakelen en de rode zender zoeken. Als het je gelukt is de generator te vernietigen, zal de rode zender veranderen (voor je eigen ogen...!) en je toegang geven tot het volgende gebied.

Bij voorbeeld: De generator van gebied 1 is in sectie 11, en de rode zender is in sectie 6. Je moet je dus eerst een weg vechten tot sectie 11 om de generator te vernietigen en dan terug naar sectie 6 om dan de rode zender binnen te gaan. De rode zender binnengaan voordat je de generator hebt vernietigd, is dodelijk!!

Vijandelijke Bazen

De vijandelijke bazen verschijnen in een aantal secties, met als hoofddoel jou tegen te houden. Er zijn maar drie verschillende bazen en elk is even dodelijk. Hier volgen een paar hints om ze te vernietigen:



ZANUZA
Zanuza is erg sterk, maar kan verslagen worden als je hem in zijn open mond schiet.



BALABA
Balaba schiet in vier verschillende richtingen - gebruik de drieweg laser om hem te vernietigen.



GALGA
Hij is moeilijk te verslaan - Je moet je concentreren op zijn 'rollende warp aanvallen' zodra ze naar je toekomen.

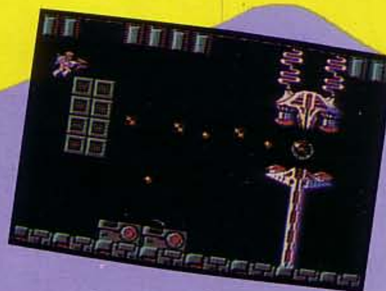
Speltips

'Section Z' is geen makkelijk spelletje (hopelijk helpen deze tips een beetje!), maar als je volhoudt, wordt je ook beloond en stop niet als het niet lukt. Zodra je eenmaal weet hoe je de vijanden aan moet pakken, stop je niet meer met spelen.

De generatoren vernietigen is moeilijker dan je denkt. Naast dat ze je beschieten met kogels, hebben ze ook nog geleide raketten die je moeilijk kunt ontwijken - je kunt alleen aan ze ontkomen door achter een muur te schuilen.



In sectie 7 vind je de eerste Warpzone, die je gelijk naar gebied 2 (begin in sectie 12) brengt. Wacht tot 'Marsa' aanvalt, ga naar de top van het scherm, schiet naar rechts - er verschijnt een blauwe wervelwind en als je daarin gaat, ga je direct naar sectie 12



Als je in hogere gebieden 'Het Oog' aanvalt, schiet hem dan van achter neer. Je kunt dan alle energie-capsules die hij achterlaat, oppakken.

Tussen de secties 42 en 47 is een eindeloze spiraal. Om deze spiraal te doorbreken, moet je in gebied 47 naar boven gaan en dan naar rechts schieten. Uiteindelijk zal er een deur verschijnen die je naar het laatste gebied brengt.

IKARI WARRIORS



Jouw Opdracht...

Paul en Vince zijn twee top-commando's die de geheime opdracht hebben een vijandelijke basis binnen te dringen. Na de luchtlanding moeten ze zich een weg vechten door grote troepen vijandelijke soldaten. En je MOET overleven - De vrede van de wereld ligt in jouw handen!





Voorwerpen en Voorraden...

Beide spelers beginnen met 99 kogels en 50 granaten - nieuwe voorraden kun je in het spel veroveren. Hoe je die plus bonuspunten kunt krijgen, staat hieronder.



Je kunt het figuurtje besturen en de wapens richten met de vierpuntsdruktoets. Het is alleen wat moeilijker om in een tank of helicopter te klimmen. Deze kun je ook besturen met de vierpuntsdruktoets. Je kunt de loop van de tank of de helicopter richten met de A knop en de vierpuntsdruktoets. Om uit de tank te klimmen, moet je eerst op de A knop en dan op de B knop drukken. Als je eerst op B en daarna pas op A drukt, ontploft de tank!

Let er in de tank goed op dat de energie-meter niet te laag komt, want als hij op nul staat, ontploft hij uit zichzelf. Pak daarom onderweg zoveel mogelijk benzinevaten als je kunt.

Bonussen...

Als je de poorten en kanonnen vernietigt, krijg je 'POWER-UP' voorwerpen. Pak deze zoveel mogelijk om je kracht te vergroten!

K Als je deze pakt, worden alle vijanden op het scherm vernietigd.

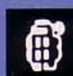
L Je kunt nu verder schieten.

S Met de 'S' kun je sneller schieten.

B Nu zijn je granaten een stuk krachtiger en reiken ze veel verder om de vijand te vernietigen.

F Als je deze hebt, gaan je kogels door de rotsen heen en vernietigen ze de vijand erachter.


Het vat tankt de helicopter en de tank bij en je krijgt verse kogels en granaten.


Je krijgt hiervoor 50 extra granaten.


Je kogels worden bijgevuld tot 100 kogels.



Vijandelijk gebied...

Het vijandelijk gebied is een gevaarlijk land, vol met moerassen en meren, en vele verdedigingslinies. Zij zullen zich niet zomaar overgeven!

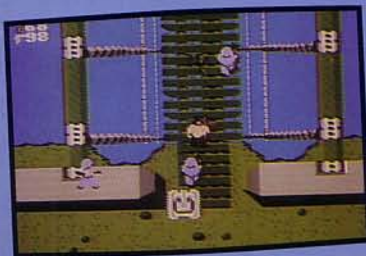
Je begint je opdracht in een grote jungle, waar achter elke boom een hinderlaag kan liggen, pas dus goed op waar je loopt. De blauwe soldaten (de meest gewone soldaten) vallen van voren aan en de kanonnen schieten in alle richtingen, je hebt dus een moeilijke start. De rivieren vertragen je tocht en je moet daar goed oppassen voor kamikaze-soldaten, die ontploffen als ze in de buurt zijn.

Helicopters, tanks en andere militaire voertuigen proberen je tegen te houden zodra je door de poort bent, en daarna moet je een enorm meer oversteken, waarbij je gehinderd wordt door aanvallen uit de lucht. Als je daar door bent, wachten vijandelijke tanks je op en je bent nog niet eens op de helft van het eerste gebied!



Je kunt onbemande tanks en helicopters veroveren en deze gebruiken tegen de vijanden in dat gebied. Je bent nu extra sterk, maar stap op tijd uit de voertuigen voordat ze ontploffen!





Naast de normale' POWER-UP' voorwerpen, zijn er ook verborgen bonussen onder poorten en muren. Hieronder zijn een legermes, een geweer en super speedboten. Je hebt nu een enorm voordeel op de vijand.

'Ikari Warriors' is misschien een moeilijk spel, maar is ook heel leuk. Een combinatie van variatie en veel spelplezier. Al speel je met een vriend of vecht je een eenpersoons-oorlog, in dit spel zitten vele uren spelplezier!

Doorgaan...

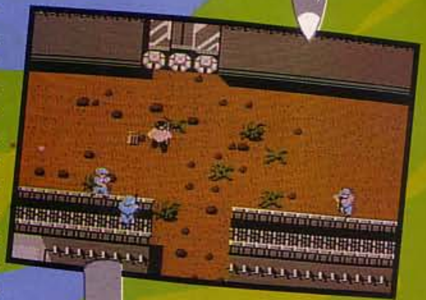


Als je je laatste leven kwijt bent, druk dan tijdens het spelscherm snel achter elkaar A,B,B en A op de Controller. Je gaat nu verder op het punt waar je ook gestopt was, maar nu met een nieuwe voorraad munitie en levens!

Gebied 1...

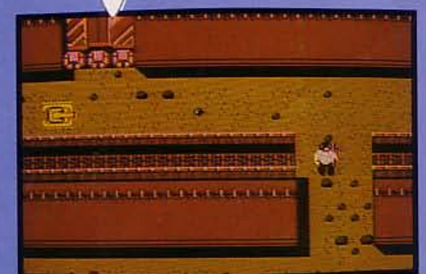
'Ikari Warriors' heeft waarschijnlijk de grootste gebieden die je ooit gezien hebt! Hier is vast een tipje van het eerste gebied.











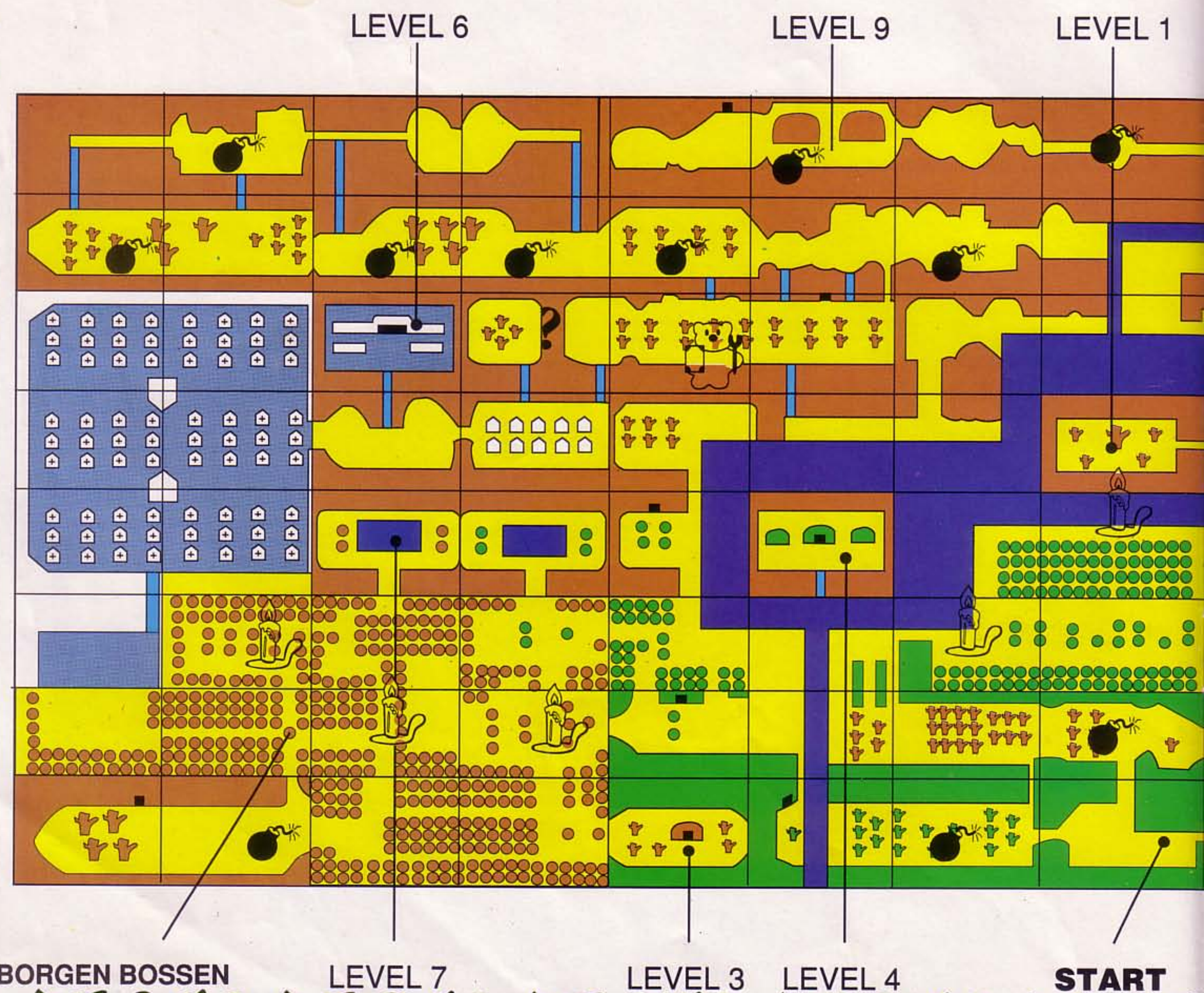
The Legend of Zelda Kaart

THE LEGEND OF ZEL

The Legend of Zelda is een van de moeilijkste spellen van Nintendo en daarom krijgen we vaak vragen om een kaart. Om je op weg te helpen hebben we een kaart gemaakt die je zal helpen een aantal geheimen te vinden zonder te verdwalen. Bekijk hem goed - Hij onthult een groot aantal geheimen!

Grotten in de Bovenwereld

Op een aantal schermen in The Legend of Zelda zie je deuren van grotten. In deze grotten vind je koopmannen die je belangrijke dingen verkopen, oude vrouwen die je levenswater geven of dingen aan je vertellen, oude mannen die je belangrijke informatie geven en soms vind je cadeautjes van vrienden van Zelda. Ga alle grotten binnen, want je hebt alle geheimen nodig om Zelda te redden.







Grotten in de Onderwereld

Alle grotten in de Onderwereld staan op de kaart. soms moet je echter eerst iets doen op het scherm voordat je de grot kunt vinden.

Sleutel

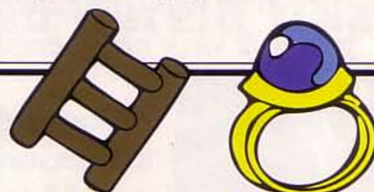
 Gebruik deze om bomen weg te branden en zo geheimen te ontdekken.

 Zoek een geheime ingang door een van deze stenen weg te duwen.

 Open geheime deuren door bommen tegen de want te leggen.

 Als je de power armband hebt, kun je stenen wegduwen en zo geheime doorgangen vinden.

 Hier is het 'Money making game'.



VERBORGEN HEUVELS

LEVEL 5

LEVEL 2

LEVEL 8







Tips en Trucs



RUSH'N ATTACK™

Veel Club Nintendo lezers die het schitterende Konami spel 'Rush 'N Attack hebben, schreven ons dat ze problemen hadden met het verslaan van de Bazen van de laatste gebieden. Hier volgen wat tips.

GEBIED 4 - AUTOGYROS



De Autogyros bewegen bijna net zoals de Raketmannen, omdat zij ook over het hele scherm vliegen en steeds bommen gooien. Zij vliegen echter niet zoals hun vrienden in gebied 2 vaak naar beneden en zijn moeilijker te raken.



Je kunt het beste even wachten aan de linkerkant van het scherm in de hoek. De meeste granaten zullen je missen en je hebt dan genoeg tijd om eventuele voetsoldaten uit te schakelen. Zodra de Autogyros binnen bereik is, spring je en gooi je je mes en wacht weer aan de linkerkant. Doe ditzelfde met de andere Autogyros, versla de andere soldaten en ga naar gebied 5!

GEBIED 5 - PARATROEPEN



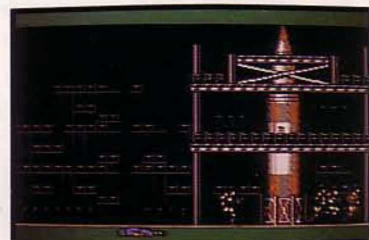


Normaal is 1 paratroeper al erg genoeg, laat staan drie! Het spel is zowat afgelopen! Je kunt bijna nergens heen, terwijl je anders eerst voorbij kunt rennen en dan pas aanvallen. Omdat deze drie aan het eind van een gebied komen, moet je wat anders gaan proberen!

Let op, ze vallen naar beneden en schieten op je. Pas op! Ga aan de linkerkant van het scherm staan en zodra ze beginnen te schieten ga je voorzichtig naar rechts. De kogels vliegen over je hoofd en je kunt ze aanvallen (je kunt het beste op je buik liggen).

GEBIED 6 - HET GEHEIME WAPEN





HEE, dit gebied is ERG moeilijk!!! Maar je bent al hier, dus waarom zou je opgeven?

Het Geheime Wapen (een grote raket) wordt bewaakt door een heleboel vijanden, voet- en karatesoldaten - en , alsof dat nog niet genoeg is, kun je de raket alleen maar vernietigen met een bazooka. Als je de soldaten goed in het oog houdt, zul je een aantal oranje 'wapen' soldaten zien. Raak ze en je krijgt een bazooka! Schiet je bazooka leeg op de raket en verover een nieuwe van een oranje soldaat. Je moet de raket totaal 10 keer raken - veel geluk!!

EXTRA TIPS



In het spel zijn geheime doorgangen, die je ontdekt door landmijnen te vernietigen. Zie je ze?

Plus

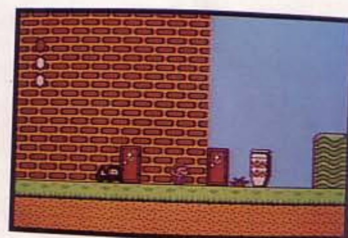
Als je alleen speelt, kun je toch het beste met twee spelers beginnen. Zo kun je verder gaan waar je gebleven was, zonder dat je helemaal opnieuw moet beginnen.

Als je de Raketmannen in gebied 2 wilt verslaan, versla dan eerst een aantal voetsoldaten en ga dan links op het scherm staan. Zie wat er gebeurt.

SUPER MARIO BROS. 2™

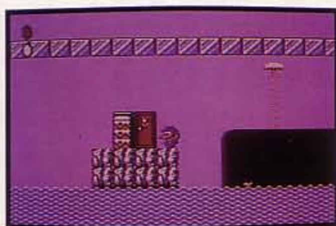
We hebben je al verteld dat er ook in Super Mario Bros. 2 warpzones zijn, maar je weet nog niet waar! Tot nu toe, want hieronder staan de plaatsen waar je de warpzones kunt vinden en hoe je ze moet gebruiken. Gebruik ze goed!

Warpzone Van Wereld 1 Naar 4



De eerste warpzone is in wereld 1-3. Pak daarvoor eerst de fles die voor het gebouw staat dat je normaal binnen zou gaan, loop dan helemaal naar het eind van deze wereld. Gooi de fles naast de pot, ga door de nieuwe deur. Je bent nu in wereld 4-1!

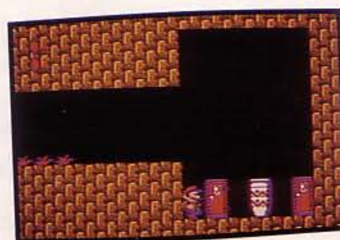
Warpzone Van Wereld 3 Naar 5



Deze is erg verborgen! In het verticale gedeelte van wereld 3-1 zie je een waterval en plateau's omhoog. Spring naar beneden (nee, ik ben niet gek) - uiteindelijk landt je boven een deur. Ga naar binnen en ren naar rechts totaan het gras.

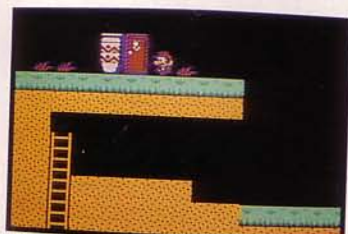
Ergens onder het gras is een fles, pak deze en ren naar rechts tot je bij een pot komt. Gooi de fles kapot, ga door de deur en ga de pot in naar Wereld 5-1!

Warpzone Van Wereld 4 Naar 6



Ga eerst naar wereld 4-2, naar de walvissen. Pak de fles aan het begin en ga daarna voorzichtig verder tot je bij de enige pot in deze wereld komt (je moet er eerst boven langs lopen en dan via de walvis weer naar terug). Doe wat je hiervoor ook al deed en je bent in Wereld 6-1.

Warpzone Van Wereld 5 Naar 7



Als je het juiste persoontje gebruikt, is de warpzone naar wereld 7 de makkelijkste! Het enige wat je moet doen is de fles aan het begin van wereld 5-3 pakken en naar de pot bij de startladder gaan. Je weet dat alleen Luigi zo'n sprong kan maken zonder gebruik te maken van de ontploffende vijanden!

Trojan

In het tweede gedeelte van gebied 2, is een extra leven. Ga om deze te halen naar het eind van het meer en sla rond met je zwaard. Als je de juiste plek raakt, krijg je een extra leven.



Lezers Tips en Trucs

Wil je jouw geheim delen met duizenden andere NES bezitters? Ja? Stuur dan al je speltips en wordt beroemd!

Trojan

Als je tegelijk op OMHOOG en START drukt, ga je verder in het laatste gebied waar je was.

Farid Bouissane, Le Puy, Frankrijk

Super Mario Bros.

Je kunt erg makkelijk 20.000 punten en misschien een extra leven verdienen door in wereld 5-1 de eerste Koopa Trooper weg te schoppen en achterna te rennen. Hij schopt iedereen weg en bij veel punten krijg je een '1-UP'!

Jean Phillipe Ivolsy, Le Chateau d'Olonne, Frankrijk

Om in wereld 8-4 te komen, moet je door de juiste pijpen gaan, anders begin je iedere keer opnieuw. De eerste pijp is direct na het vuur bij het bewegende platform. De volgende lijkt te zweven. Als je links ervan springt, komt er een blok zodat je bij de pijp kunt. De laatste pijp is die na de vuurpoel. Hierna moet je alleen nog door het water, in het ondergrondse kasteel zien te komen, naar rechts rennen en Bowser verslaan.

Denis Follenfont, Mehun, Frankrijk



Als je helemaal OMHOOG gaat tot 30.000 miles en dan OMHOOG blijft drukken, ontwijk je alle raketten (alleen bij opdracht 1 en 2).

Manuel P., Grasse, Frankrijk

Mike Tyson's Punch-Out!!

Als je met Piston Honda vecht, knipperen zijn ogen. Als dat gebeurt moet je dekken - als Piston Honda zijn dekking laat zakken, sla dan op zijn gezicht en je krijgt een K.O.ster!

Geef hem een goed gemikte klap als hij weer opstaat, en hij valt weer neer. Als je mist moet je gelijk dekken!

Lee Uoworth, Harley, Lancs, Engeland

Stuur je tips en trucs naar:

Lezers Tips en Trucs
Club Nintendo
Postbus 184
3620 AD Breukelen
Nederland

Er is een zeer serieuze brief gekomen over Mike Tyson's Puch-Out!! van Huseyin Fuik uit Engeland. Hij heeft Macho Man in 2 minuten en 17 seconden TKO geslagen en daagt jullie uit. Hij wilde ook nog weten hoe je Mike Tyson kunt verslaan. Zijn er ideeen?

Postbus

Redaktie,
Club Nintendo,
Postbus 184,
3620 AD Breukelen,
Nederland.

OPROEP

Wij vinden het ontzettend leuk dat jullie allemaal schrijven, maar om brieven te kunnen beantwoorden is het noodzakelijk dat iedereen volledig zijn of haar adres op de brief vermeld. Alvast bedankt!!

Hallo Fun Club News!

Ik wil jullie een vraag stellen en dat is namelijk dit :

Als je lid wil worden zijn er dan Kosten aan verbonden?

Dit was mijn vraag.

Hartelijk dank.

Miranda van Engelen
Lopik

Beste Miranda,

In principe is het lidmaatschap gedurende het eerste jaar gratis.

Mijn naam is Vanessa Anthuenis en sinds een paar jaar ben ik grote fan van jullie spellen. Vorige week ging ik naar de winkel en daar lag jullie eerste clubschriftje. (Tussen haakjes gezegd, heel goed hoor!) Toch heb ik enkele vragen. Bij Zelda ben ik al tot in de 9e onderwereld geraakt maar ik kom gewoon niet meer uit de kamer met zo'n monster. Bovendien verschijnt het maar enkele keren en ben ik al door de ballen die in de kamer zweven. Hoe kan ik nu dat monster doden? Of moet ik er helemaal niet zijn?

Vanessa Anthuenis
Lokeren (Belgie)

Beste Vanessa,

Als je bij Ganon komt moet je vuurballen ontwijken die hij gooit. Je moet de hele tijd een stukje lopen en dan met je zwaard steken. Als je hem 5 keer geraakt hebt komt hij in een bruine kleur tevoorschijn. Schiet dan 2 keer op hem met de zilveren pijl.

Mevrouw, Mijnheer,

Wij hebben een spel gekoeht: the Goonies II van Nintendo. Graag zouden wij wat meer informatie willen hebben over dit Konamispel.

1. Waar is het laddertje verborgen en welk wapen moet je gebruiken om het te vinden?
2. Waar zijn de springschoenen verborgen en welk wapen moet je gebruiken om het te vinden?
3. Waar is 't duikerpak verborgen en welk wapen moet je gebruiken om het te vinden?
4. Waar is het onderwaterpistool verborgen en welk wapen moet je gebruiken om het te vinden?
5. hoe moet je de zender gebruiken?

Graag zouden wij op deze vraagjes antwoord krijgon. Hopend op een spoedig antwoord, danken wij u bij voorbaat.

Met vriendelijke groeten,
Kris de Colurve
St Niklaas, Belgie

Beste Kris,
De bril kun je op een speciale manier gebruiken en je kunt hem vinden in de ijswereld. Indien je in een kamer staat, seleteer je "tools" druk op de B knop (je ziet het woord glasses in beeld) en daarna kun je dingen vinden in de kamers, zoals het duikerpak en onder water de ladder en de spingschoenen. Je krijgt het onderwater pistool als je gaat zwemmen. De zender kun je pas gebruiken als je de ontvanger ook hebt (je gebruikt hem op dezelde manier als de bril).

Beste Nintendo,

Ik vind de spelletjes hartstikkegaaf. Punch Out is een van die spelletjes die zo leuk is. Het leuke vond ik juist Die Domme boxers ze lijken zo dom maar ondertussen. Nu weet ik eindelijk waarom ik nog geen meisje heb door die SUPER MACHO MAN. Nog een vraag kun je bij Rush 'N Attack de vijandelijke soldaten ook uitschakelen met klappen.

Robbie Groothuijse
Den Bosch

Hallo Robbie,

Je kunt de vijandelijke soldaten alleen uitschakelen met een mep of een ander wapen.



VIDEO SHORTS



TENNIS



Wil iemand een partijtje Nintendo tennis spelen? Dit spel heeft alles - enkel en dubbelspelen, kampioenschappen en geen storende regen!

Elke match heeft de normale spelregels - je moet zes games winnen voor een set en twee sets voor een match. Mario is de oplettende scheidsrechter en weet wat hij doet. Hij moet alles in de gaten houden, van lobs en volley's tot keiharde smashes.



*In het dubbel- en enkelspel kun je bij **'Tennis'** uit 56 spelniveau's kiezen. Als je de match wint, ga je verder naar het volgende niveau. Als je die ook weer wint ben jij de kampioen!*



Het beste van dit Nintendo spel is waarschijnlijk het dubbelspel. De twee spelers spelen tegen twee computergestuurde spelers, een strijd van lange rallies en tie-breaks. Je kunt alleen geen beroep aantekenen tegen de scheidsrechter - maar dat doe je ook niet tegen zo'n beroemde Nintendo held!

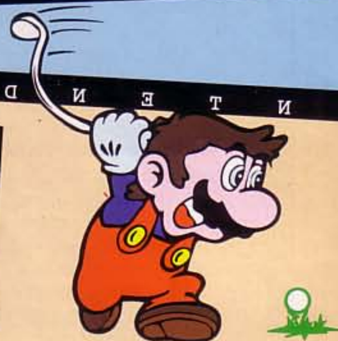
GOLF

*De menigte wordt stil als je voor een 8 meter put staat die je de overwinning kan brengen. Je kijkt goed en slaat uiterst voorzichtig. Een luid gejuich klinkt als de bal in de put valt - jij wint het kampioenschap! Dit is Nintendo's **'Golf'**.*



Dit spel is levensecht - je kunt je club kiezen, je swing beheersen, zelfs de hoek van je afslag kiezen. Elk hole is verschillend - bomen, bunkers, water en veel hindernissen. Probeer par te halen!





Je kunt kiezen tussen een stroke-play of een match-play voor twee personen. Leer goed van je fouten en probeer zo snel mogelijk de richting van de bal te leren onder invloed van de wind. Als je genoeg oefent, wordt je misschien net zo goed als Nick Faldo

De graphics van dit spel zijn fantastisch. Ook het figuurtje is mooi (hij lijkt een beetje op een wat dikke Mario, maar dat zeggen we niet). Het is verslavend, maar pas op dat je niet te veel "FORE" hoeft te roepen.



In dit eerste spel van Bandai voor het NES moet je alle Xevious-vliegtuigen en bases vernietigen. Helaas heeft de vijand van je plannen gehoord en sturen ze tanks en vliegtuigen om je te onderscheppen. Toch moet je verder, je kunt niet terug!



Gewapend met een krachtige laser en een grote voorraad bommen moet je je een weg vechten door de ruimte en de vijand vernietigen. Je vliegt over een ruig landschap met vijanden die je proberen neer tè halen. Schiet hen neer voordat ze jou stoppen!



Aan het eind van een gebied moet je een basis veroveren, die erg zwaar bewapend is. Goed gemikte bommen en grote vliegkunst zullen je helpen

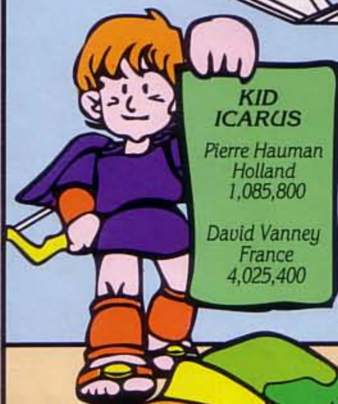
'Xevious' *is een spannend schietspel dat geschikt is voor iedereen. Je zult er in ieder geval niet direct mee klaar zijn.*

HOOGSTE SCORES



Gradius Paul Stokes - UK - 2,021,600















SMB
Nora Kolder - Holland - 4,880,200
David Vanney - France - 9,999,900
Peter Roberts - UK - 2,608,400

Mario Bros.
D.V. Beelen - Holland - 1,967,300

O.K., hier is het dan. Denk je ze te kunnen verslaan? Ja?? Stuur dan een foto van het beeldscherm met je score, samen met je naam en adres naar: **Hoogste Scores, Club Nintendo, Postbus 184, 3620 AD Breukelen.**

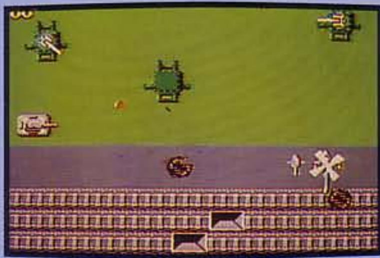
Korte Overzichten

Wat kun je later dit jaar verwatchten???

TIGER-HELI

De kansen lijken klein - een helicopter tegen een heel land dat de wereld wil veroveren. Gelukkig is het geen gewone helicopter die de vijand moet bestrijden - het is 'Tiger-Heli'.

Tiger-Heli is uitgerust met een grote voorraad kogels en kan ook Kleine-Heli's dragen, wat je extra sterk maakt. Je kunt ook nog een aantal bommen dragen die de vijand in een keer vernietigt. Je zult heel veel van deze nodig hebben.



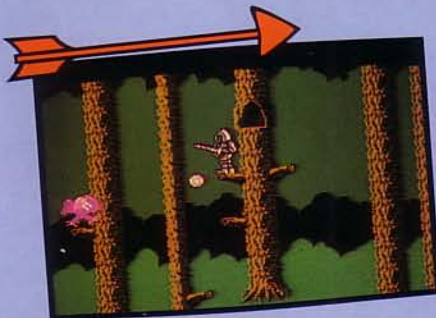
Je opdracht in 'Tiger-Heli' is het stoppen van de vijand voor zij weer een land veroveren. Om dit te doen moet je hun steden en vliegvelden vernietigen en hun oorlogsschepen en tanks verslaan. Je bent niet helemaal alleen, want als je op speciale bonustekens schiet, zal een ondergrondse guerrilla groep Kleine Heli's en bommen naar boven sturen. Het is erg moeilijk en wordt alleen nog maar moeilijker.

Dit spannende actie-spel ligt later dit jaar in de winkel.

WIZARDS & WARRIORS

Ken je 'R.C.Pro-Am' nog? Het nieuwe spel 'Wizzards and Warriors' is door dezelfde mensen ('RARE') gemaakt en verschijnt later dit jaar onder het ACCLAIM label.





'Wizards and Warriors' speelt zich heel lang geleden af, in de tijd dat het goede nog altijd streed met het kwaad. Het ziet er nu helaas naar uit dat het kwaad zal winnen, want de eens goede tovenaar Malkil heeft zich overgegeven aan kwade krachten en heeft al de prinsessen uit het land gehaald. Jij, de dappere ridder Kuros, bent de enige die de strijd aangaat en reist naar een land van fabels en kwaad.



'Wizards and Warriors' heeft 7 verschillende gebieden, elk vol met enge beesten, grote schatten en magische voorwerpen. Je zult lang moeten zoeken en veel moeten vechten voordat je de strijd met Malkil aan kunt gaan. Daarom is 'Wizards and Warriors' een van de beste avonturenspelen - misschien wel net zo goed als 'Legend of Zelda' en 'Super Mario Bros'. Welke van de drie geeft het meeste spelplezier?



TRACK&FIELD II

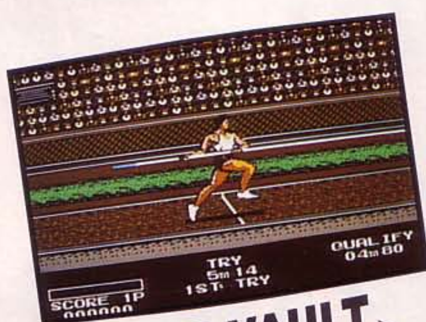




Welkom bij de Konami Atletische Kampioenschappen! Er wachten 12 spannende onderdelen en een aantal atleten die willen laten zien wat ze waard zijn. Pak dus je gympen, wek je trainer en pak het volgende vliegtuig naar het grootste Atletische Kampioenschap!



In **'Track and Field II'** kun je drie dingen doen - 'TRAINING' (Alle 12 onderdelen apart oefenen), 'OLYMPIC' (Waar het eigenlijk om draait) en 'VERSUS' (Je kunt nu drie onderdelen tegen een vriend spelen). Voordat je aan het echte kampioenschap deel gaat nemen, moet je eerst alle onderdelen goed oefenen om conditie en timing te krijgen. Pas daarna kun je je gaan meten met de besten van de wereld!



POLE VAULT



CLAY PIGEON SHOOTING

De volgorde van de evenementen is: Schermen, HinkStapSprong, Zwemmen, Schoonspringen, Kleiduiven Schieten, Hamer Slingeren, Taekwondo, Polstok Springen, Kano varen, Boogschieten en de Balk. Elk evenement heeft een andere techniek en fantastische graphics. Hij komt rond de Kerst in de winkels, dus kijk goed uit naar deze Gouden Medaille Kandidaat!

WRESTLE MANIA





Ooit Amerika's beste worstelaar willen zijn? Je weet wel, zo eentje met spieren zo groot als je Control Deck en hersens zo klein als je plug van je controller? Hier is je kans in Acclaim's 'Wrestlemania'.













Je kunt kiezen uit zes verschillende worstelaars en daarna moet je de andere vijf verslaan om de wereldtitel te bemachtigen. Elke worstelaar heeft zijn eigen bewegingen, allemaal te besturen met de controller. Hulk Hogan geeft bijvoorbeeld uppercuts, hoofdstoten en vliegende beenhalen (naast andere bewegingen) terwijl Bam Bam Bigelow (?!!) valschoppen, windmolens en draaischoppen tussen zijn andere bewegingen mengt. Zodra een worstelaar zijn tegenstander op de grond heeft, moet hij hem daar drie seconden vasthouden. Als dat lukt, ga je een ronde verder.

Je kunt dit spel tot en met zes personen spelen, wat het overal spannend maakt, voor en op het scherm. 'Wrestlemania' zal weer een van de toppers worden en is verkrijgbaar vanaf de Kerst.



MEER POWER

ACCLAIM REMOTE CONTROLLER



Kijk - Zonder kabels! Rol over de bank, spring rond en speel als de beste, terwijl je Acclaim's Infrarode Remote Controller (inclusief infrarode ontvanger) je vrij laat tot 10 meter in de kamer. Zelfs vader kan vanuit zijn luie stoel rustig spelen!

Grote nauwkeurigheid en snelvuur maken 2 spelers-spellen (twee remote controllers nodig) tot een grote sensatie - Deze moet je echt hebben. (vier batterijen nodig - niet inbegrepen)

ZAPPER®



Jager, Detective, Pistoolheld of Geheim Agent - Hier kun je ze allemaal spelen. Met de lichtgewicht Zapper beleef je extra veel plezier en heb je het gevoel dat de wereld in je handen ligt. Uren spelplezier met de spelcassette Duck Hunt, Gumshoe, Wild Gunman en Hogan's Alley. Zoek naar het Zapper Lichtpistool logo op de spelverpakkingen - Er komen er nog veel meer !

MEER CONTROLE...
MEER UITDAGINGEN -
MEER PLEZIER!

NES MAX™



Het ziet eruit alsof je een space-shuttle bestuurt - en het voelt ook nog zo!!

Haal het maximale plezier uit je Nintendo met MAX's Turbo-vuur en 360 graden draaibare 'vierpuntsdruktoets'. Je kunt nu nog sneller schieten en reageren op wat er op het scherm gebeurd. Haal de maximale power uit je Nintendo.

NES ADVANTAGE®



De klassieke uitbreiding van je NES systeem, met een schitterend ontwerp en een dynamische uitstraling - Eigenlijk is het op en top Nintendo, met Turbo-vuur, een super joystick en een slow-motion knop als alles te snel gaat. De meeste spellen worden nog spannender met de Advantage!